

Что такое LearningApps.org?

Как вы думаете, что интересно современным школьникам?

Телефоны, планшеты, компьютеры, игры на этих устройствах. Как же совместить приятное с полезным? Как же сделать овладение теоретическим материалом интересным, полезным. Большинство учащихся с трудом учат и запоминают основные термины, взаимосвязи, теоретический материал. Если учитель включает в урок или внеурочное занятие кроссворды, ребусы, загадки, то учащиеся с интересом их составляют и разгадывают.

Очень удобным и простым приложением для поддержки обучения является приложение Web 2.0 **LearningApps.org** (<http://learningapps.org/>). LearningApps.org - научно-исследовательский проект Центра Педагогического колледжа информатики образования РН Верн в сотрудничестве с университетом г. Майнц и Университетом города Циттау / Герлиц (Германия).

Основная идея интерактивных заданий заключается в том, что ученики могут проверить и закрепить свои знания в игровой форме, что способствует формированию познавательного интереса учеников.

Особенностью сервиса является то, что все задания, созданные пользователями, собраны в галерее и являются общедоступными. Для удобства поиска все интерактивные задания скомпонованы по категориям (учебным предметам). Помимо выбора категории, существует возможность выбора по уровню сложности заданий (задания для начальных классов, средней школы, старшей школы, профессионального образования).

Сервис Learning Apps имеет понятный пользовательский интерфейс на 5 языках мира, для выбора нужного языка необходимо в правом верхнем углу выбрать **соответствующий флажок**. Важно отметить, что правильность выполнения заданий проверяется мгновенно.



На сервисе имеется галерея общедоступных интерактивных заданий которая ежедневно пополняется новыми материалами, созданными преподавателями разных стран. Использовать готовые задания имеет возможность каждый, даже незарегистрированный, пользователь. Ими можно пользоваться в режиме онлайн, или же скачать на компьютер, и затем пользоваться без доступа к Интернету.

Попробуйте прямо сейчас, следуя инструкции!

Шаг 1.

Выберите функцию «Все упражнения». Выберите в разделе «Категория» предмет, например, «Математика»

LearningApps.org - создание мультимедийных интерактивных упражнений

LearningApps.org

Search temporarily disabled

Все упражнения Новое упражнение

Мои классы Мои приложения

Категория Media: all Ступени: Для начинающих — Профессиональное образование и повышение квалификации

- Английский язык
- Астрономия
- Биология
- Все категории
- География
- Другие языки
- Инженерное дело
- Инструменты обучения
- Информатика и ИКТ
- Искусство
- Испанский язык
- История
- Итальянский язык
- латинский язык
- Математика**
- Музыка
- Немецкий язык
- ОБЖ
- Политика
- Производственный труд
- Профессиональное образование
- Психология
- Религия
- Русский как иностранный
- Русский язык
- Спорт
- Физика
- Философия
- Французский язык
- Химия
- Человек и окружающая среда
- Экономика

Пример

Словарные слова аудио 1 класс.

Устройство многоступенчатой

"Бородино"

Счёт предметов

Углы треугольника

Демонстрация ОГЭ 2020 по математике

Игра Миллионер Letter D

Сопоставь факты

Определи падежи. 3 класс. 4 класс.

Военачальники Великой ..

О сайте LearningApps.org Информация Защита авторских прав и данных Help translating

Шаг 2.

Выберите класс или конкретную тему в представленном перечне. Например, «Таблица умножения».

LearningApps.org

Настройки аккаунта: [иконка]

Search temporarily disabled | Все упражнения | Новое упражнение | Мои классы | Мои приложения

Категория: Математика | Media: all | Ступени: [выбор]

- 1 класс
- 1-й десяток
- 2 класс
- 3 класс
- 4 класс
- 5 класс
- 6 класс
- История математики
- Алгебра
- Алгоритм
- Быстрый счет
- Векторы
- Великие математики
- Величины
- Внетабличное деление
- Геометрические определения
- Геометрические тела
- Геометрические фигуры
- Геометрия
- Графики функций
- Действия с десятичными дробями
- Действия с числами
- Делимость чисел
- Десятичные дроби
- Дроби
- Дроби и проценты
- Интеграл
- Квадратичная функция
- Квадратное уравнение
- Кенгуру
- Комбинаторика
- Комплексные числа
- Координатная плоскость
- Координатная прямая
- Корни и степени
- Круглые десятки
- Линейная функция
- Логарифмы
- Логика
- Математический диктант
- Ментальная арифметика
- Многочлены
- Многочлены
- Многочлены
- Натуральные числа
- Неравенства
- Общий набор
- Окружности
- Отношения и пропорции
- Отрицательные числа
- Площади
- Показательная функция
- Признаки делимости
- Простые числа
- Процент
- Разложение на множители
- Рациональные дроби
- Рациональные числа
- Решение задач
- Решение задач
- Сложение
- Сложение и вычитание до 100.
- Состав числа
- Сравнение чисел
- Статистика
- Стереометрия
- Таблица сложения
- Таблица умножения
- Текстовая задача
- Теорема Пифагора
- Теория вероятностей
- Треугольник
- Тригонометрия
- Углы
- Умножение
- Уравнения
- Устный счёт
- Формулы сокращенного умножения
- Функции
- Цифры
- Числовой ряд
- Шкала

Шаг 3.

Выберите задание из представленных в нижней части страницы. Например, «Таблица умножения».

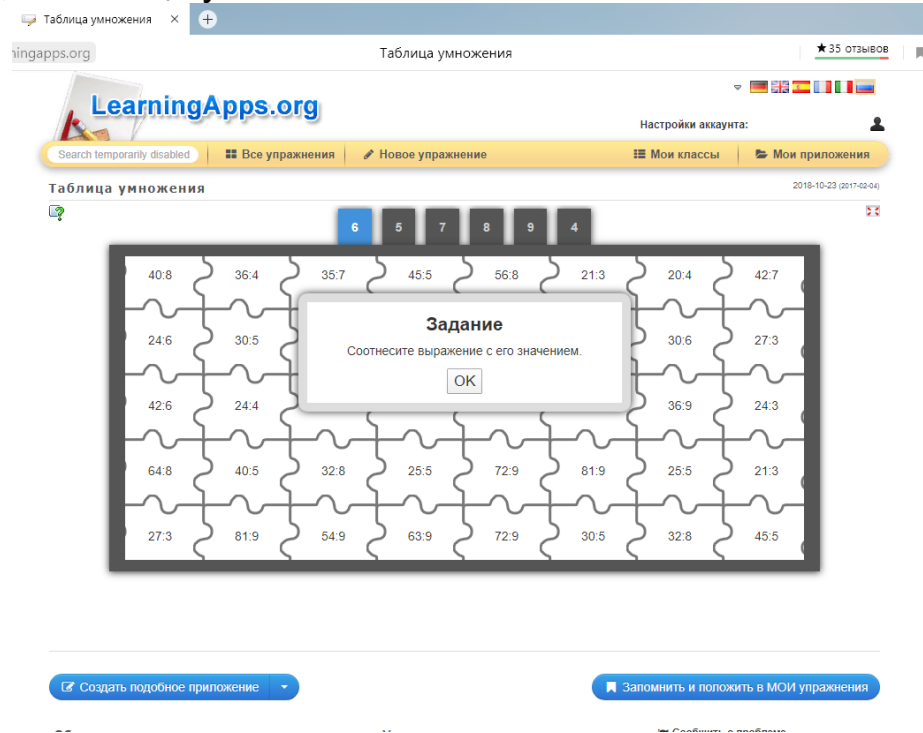
ningapps.org | LearningApps.org - создание мультимедийных интерактивных упражнений | 35 отзывов

- 1 класс
- 2 класс
- 3 класс
- 4 класс
- 5 класс
- 6 класс
- История математики
- Алгебра
- Алгоритм
- Быстрый счет
- Векторы
- Великие математики
- Величины
- определения
- Геометрические тела
- Геометрические фигуры
- Геометрия
- Графики функций
- Действия с десятичными дробями
- Действия с числами
- Делимость чисел
- Десятичные дроби
- Дроби
- Дроби и проценты
- Интеграл
- Квадратичная функция
- Комбинаторика
- Комплексные числа
- Координатная плоскость
- Координатная прямая
- Корни и степени
- Круглые десятки
- Линейная функция
- Логарифмы
- Логика
- Математический диктант
- Ментальная арифметика
- Многочлены
- Многочлены
- Натуральные числа
- Неравенства
- Общий набор
- Окружности
- Отношения и пропорции
- Отрицательные числа
- Площади
- Показательная функция
- Признаки делимости
- Простые числа
- Процент
- Рациональные числа
- Решение задач
- Решение задач
- Сложение
- Сложение и вычитание до 100.
- Состав числа
- Сравнение чисел
- Статистика
- Стереометрия
- Таблица сложения
- Таблица умножения
- Текстовая задача
- Треугольник
- Тригонометрия
- Углы
- Умножение
- Уравнения
- Устный счёт
- Формулы сокращенного умножения
- Функции
- Цифры
- Числовой ряд
- Шкала

Таблицное умножение и деление | Знаешь ли ты таблицу умножения? | Таблица умножения | Найдите ошибки. Умножение и | Игра | Найдите ошибки. Таблица умножения | Повторяем таблицу умножения | Найдите неизвестный делитель | Таблица умножения и деления на 4. | Проверь таблицу умножения!

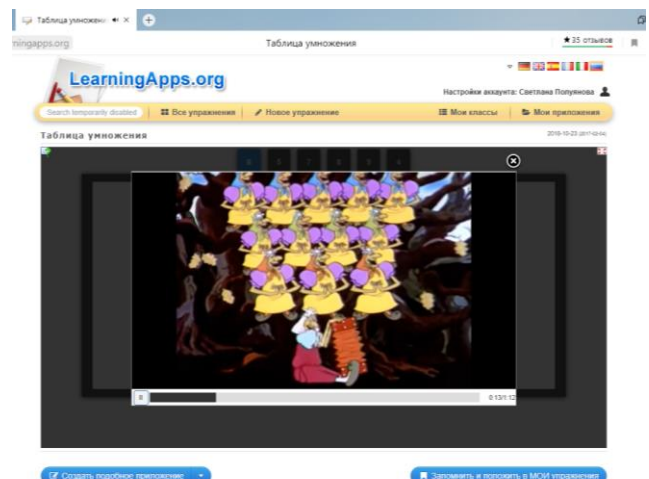
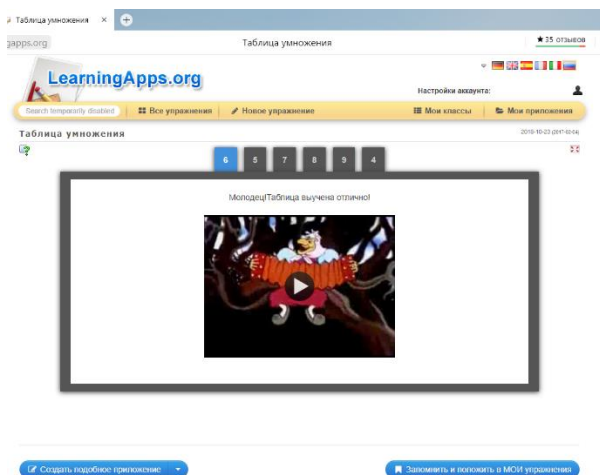
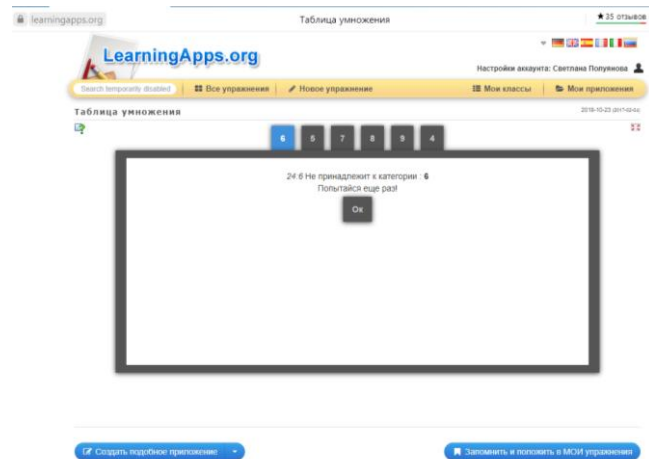
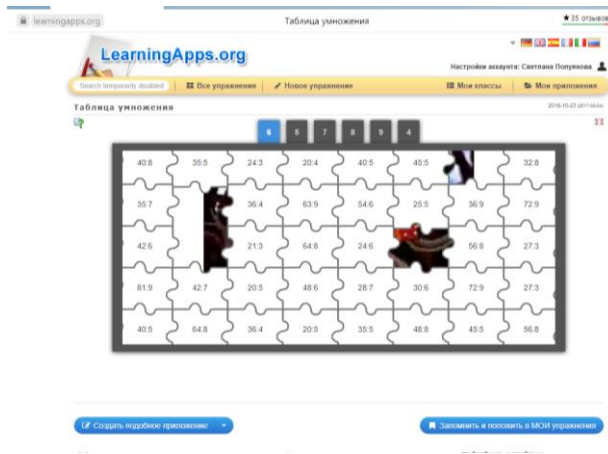
Шаг 4.

Выберите задание из представленных в нижней части страницы. Например, «Таблица умножения».



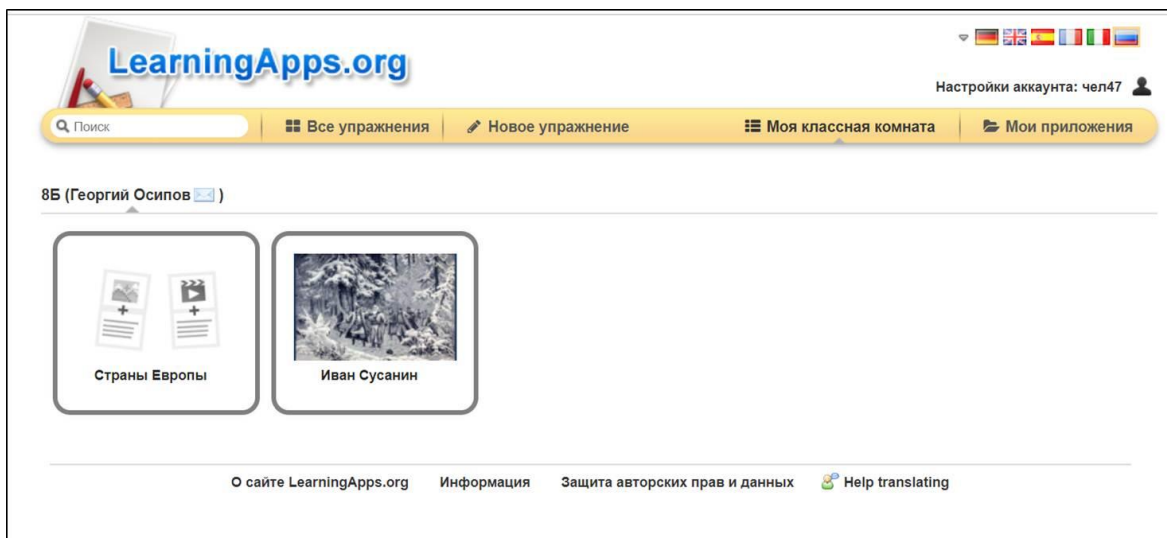
Шаг 5.

Правильные принимаются, неправильные ответы нет.



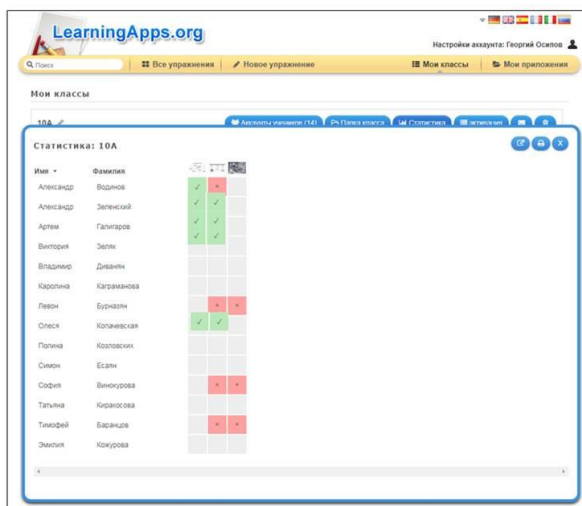
Задания учащимся может предложить учитель, если он имеет на сервисе личный кабинет и создал класс, в котором учится Ваш ребёнок. **LearningApps** сам генерирует логины и пароли для каждого ученика.

После того, как ученик ввел выданные учителем логин и пароль, ему необходимо зайти в свою классную комнату: **Моя классная комната**



и приступить к выполнению тех заданий, на которые указал учитель.

Учитель может в любой момент зайти в класс, выбрать страницу **Статистика** и проследить выполнение учениками заданий.



При выполнении интерактивных заданий у учащихся повышается восприятие и запоминание информации, увеличивается результативность работы памяти, более интенсивно развиваются такие интеллектуальные и эмоциональные свойства личности, как – устойчивость внимания, умение его распределять; способность анализировать, классифицировать.

Ученики имеют возможность мгновенно проверить свои теоретические знания по учебной теме, оценить свои возможности, предпринять меры для устранения пробелов в знаниях, добиться корректного прохождения задания, тем самым повысив уровень собственной самооценки. Работая в группах или парах, ребята имеют возможность взаимопроверки знаний, проявления взаимопомощи, оценки своих возможностей по сравнению с одноклассниками.

Оценивание при помощи интерактивных заданий для обучающихся

- может помочь учиться на ошибках;
- может помочь понять, что важно;
- может помочь понять, что у них получается;
- может помочь обнаружить, чего они не знают;
- может помочь обнаружить, что они не умеют делать.

Основой результативности формирующего оценивания является обратная связь, т.е. информирование учителем ученика о результатах оценивания, которое бы мотивировало его продвигаться, делать усилия и надеяться на успех:

- показывать, что получилось хорошо
- указывать, что нуждается в улучшении (исправлении)
- давать рекомендации о необходимых исправлениях: напоминание, показ, пример
- создавать возможность вносить изменения.

Предлагаем вам посмотреть видеоролик «Про учительницу, ФГОС и LearningApps»

https://www.youtube.com/watch?time_continue=8&v=sRtICnkaolU&feature=emb_logo/

Учителя нашей школы умеют работать с сервисом LearningApps. Они используют его как на уроках, так и для организации работы с классом во внеурочное время, чтобы обучение стало учением.

Поддерживайте их начинания, чтобы ваши дети, а наши ученики, имели возможность достижения более высоких результатов в освоении программного материала!